

SAN DONÀ FUMETTO

COSPLAY CONTEST **Regolamento gara**

1 – Date dell'evento

San Donà Cosplay 2010 si svolgerà domenica 10 ottobre a partire dalle ore 16.

2 – Iscrizioni

I partecipanti dovranno presentare una preiscrizione inviando una e-mail all'indirizzo sandonacosplay@gmail.com con il nome del partecipante (o dei partecipanti nel caso di un gruppo), il nome del personaggio interpretato e l'opera da cui è tratto.

L'iscrizione verrà confermata il giorno della manifestazione consegnando l'apposito modulo presso lo stand dedicato al cosplay insieme ad una immagine del personaggio interpretato, entro le ore 13.00.

Non sarà presente un tetto massimo; il limite sarà basato sul tempo totale di sfilata. Sarà possibile iscriversi finché il tempo totale delle esibizioni (vedi la voce apposita del regolamento) non raggiungerà la durata massima prevista per la gara.

Scarica ora il modulo e consegnalo la mattina della gara già compilato: darai una mano all'organizzazione!

3 – Tema dei costumi della sfilata competitiva

I costumi indossati dovranno essere attinenti al mondo dell'animazione, del fumetto, del cinema, dei telefilm, della musica, dei videogiochi, dei giochi di ruolo, dei libri e personaggi original (creazioni non tratte da opere esistenti).

4 – La giuria

La giuria sarà composta da personaggi di spicco del mondo del cosplay, formata da esperti e da appassionati competenti nelle varie tipologie di costumi che possono partecipare e che sono state specificate al punto 3. Ogni giurato darà una valutazione numerica, tra i partecipanti verrà proclamato vincitore chi otterrà la media più alta.

5 – Termine della sfilata competitiva

Alla fine della sfilata la giuria si ritirerà per decidere i vincitori. Durante la premiazione saranno assegnate le coppe e gli eventuali premi speciali.

6 – Norme riguardanti i gruppi

Per partecipare e concorrere come gruppo o coppia, oltre che come singola persona, sarà necessario che

tutti i membri del gruppo/coppia si iscrivano in successione come singoli partecipanti. In aggiunta dovrà essere specificato un nome che li rappresenti e che non sia già stato utilizzato da altri gruppi/coppie. Per motivi relativi alla sicurezza sul palco viene introdotto un limite massimo di 15 partecipanti per i gruppi.

7 –Ordine della sfilata

I partecipanti sfileranno secondo l'ordine di iscrizione.

Per importanti ragioni organizzative, non sarà possibile modificare l'ordine di sfilata.

Per le stesse ragioni inoltre, gli iscritti che non si presenteranno a sfilare entro un minuto dalla loro chiamata, verranno esclusi dalla competizione.

8 –Per ciò che concerne le armi

Si ricorda ai partecipanti alla gara che intendessero portare con sé delle armi, che devono denunciare preventivamente alla propria questura di appartenenza il possesso dell'arma e il percorso che effettueranno con essa.

9 -Per eventuali basi musicali

È possibile per i partecipanti avere una musica di sottofondo durante la sfilata che dovrà essere consegnata al momento dell'iscrizione, sotto forma di un unico file mp3 su supporto USB.

10-Competenze sul palco e nelle aree circostanti

L'incarico di far rispettare le regole sul palco ai partecipanti è di competenza dei presentatori e dei responsabili del cosplay che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti al palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco verificando a loro volta il rispetto delle regole da parte dei cosplayer.

11 -Regole di sicurezza sul palco per effetti scenici e animali – (importante)

Si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica immediata da parte dei responsabili preposti.

Sono assolutamente vietate:

- fiamme libere
- sostanze infiammabili
- getti d'acqua e liquidi
- schiume o sostanze schiumogene
- fumogeni
- esplosivi e petardi
- lancio di oggetti pesanti e contundenti

Sono permessi invece coriandoli o simili e tutti quegli effetti scenici non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto.

È vietato introdurre sul palco animali vivi o morti (impagliati e ossa) di qualsiasi taglia e tipo. Il divieto ovviamente si estende anche ad insetti.

Sono permessi peluche e riproduzioni.

I partecipanti saranno ritenuti responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti.

12 –Comportamento sul palco- (importante)

Si fa obbligo ai partecipanti durante la scena di evitare i seguenti atteggiamenti pena la squalifica immediata:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e comportamenti offensivi verso le religioni
- Atti osceni veri o simulati
- Atti comunemente sanzionati nella categoria di atti osceni in luogo pubblico dal codice civile.

Si ricorda altresì che gli organi preposti (vedi punto 10) hanno l'autorità per sanzionare ulteriori comportamenti offensivi o indecorosi non espressamente citati nelle categorie sopradette.

13 -Chiamata e discesa dal palco

Il flusso di partecipanti sarà convogliato dagli addetti nelle aree circostanti al palco (vedi punto 10) per poi essere chiamati dai presentatori.

I gruppi dai cinque partecipanti in su verranno chiamati unicamente per numero senza includere nomi e dettagli nella chiamata.

Dal termine della chiamata dei partecipanti verrà dato qualche attimo a discrezione dei presentatori, dopodiché scatterà il tempo stabilito (vedi punto 14).

Allo scadere del tempo, o al termine della scenetta, i partecipanti dovranno soffermarsi brevemente di fronte alla giuria per poi scendere dal palco e presentarsi al punto foto.

Si prega di ritirare oggetti e accessori dopo la fine dell'esibizione prima di scendere al punto foto.

14 –Tempi concessi ai partecipanti sul palco

Ogni partecipante avrà un certo tempo a disposizione per sfilare, durante il quale potrà recitare scene inventate, brani famosi o parodie relative al personaggio interpretato.

I tempi limite a disposizione sono i seguenti:

- da 1 a 3 partecipanti – 3 minuto

- da 4 a 8 partecipanti – 4 minuti

- da 9 a 15 partecipanti – 5 minuti

Ai partecipanti senza scenetta verrà dato il normale tempo di salita, sfilata davanti a pubblico e giuria e discesa.

Se l'esibizione si protrarrà oltre il termine stabilito, saremo nostro malgrado costretti a farla terminare bruscamente in modo da consentire a tutti gli altri iscritti di sfilare. Chi non si atterrà alla regola, continuando anche dopo che gli sia stato chiaramente indicato di fermarsi, sarà squalificato con segnalazione e valenza immediata dai responsabili preposti (vedi punto 10).

15 –Addendum

L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.

CATEGORIE E PREMI provvisori a cui potrebbero aggiungersene altri degli sponsor

MIGLIOR COSPLAY FEMMINILE (il personaggio interpretato e' femminile non necessariamente la persona che lo interpreta)

MIGLIOR COSPLAY MASCHILE (il personaggio interpretato e' maschile, non necessariamente la persona che lo interpreta)

MIGLIOR GRUPPO

MIGLIOR INTERPRETAZIONE DEL PERSONAGGIO

MIGLIOR ESIBIZIONE (anche non attinente al personaggio, es: comica)

MIGLIOR SOMIGLIANZA

COSTUME PIU' SPETTACOLARE

MENZIONE SPECIALE OGGETTO FAI DA TE

MENZIONE SPECIALE TRUCCO E PARRUCCO

PREMIO SPECIALE NANODA.COM

PREMIO SPECIALE TANAGURA

Premio Photo shooting SS14 (in collaborazione con il locale SS14 di Musile)

A tutti i vincitori delle varie categorie verrà data la possibilità di venire sorteggiati per il premio speciale **HANABI**